

EL CAMPING

Autora: Tamara Aquino
Escuela N° 4-042 Marcelino Blanco

Cuenta la leyenda que hace mucho tiempo en un lejano pueblo, vivía una científica adinerada llamada Padme Stein. La mujer, venía de una buena familia y había hecho trabajos importantes que la lanzaron a la fama. Pero su nuevo proyecto era el más importante de su vida, una idea oscura, a la cual le había dedicado mucho tiempo.

Su plan era encarcelar a 20 personas en un pequeño camping, darles provisiones y lo suficiente para sobrevivir meses si se racionaba. Pero no duraría para siempre, en algún momento perderían su cordura y comenzarían a matarse para poder comer. Detrás de esa idea, se escondía el verdadero propósito de Padme: encontrar el heredero en el mejor sobreviviente de su prueba. Para ello necesitaba una fachada, una mentira que atrajera a la mayor cantidad de personas posibles, que atrajera a las "presas".

El día 3 de febrero se realizaría una feria pequeña y su nueva atracción: una tienda de Patas de rana, la atracción convocaría buzos y pescadores suficientes, a los cuales dormiría con un té. Luego despertarían en un lugar desconocido y tendrían que aprender a sobrevivir en equipo.

A medida que el tiempo avanzaba los prisioneros crearon líderes y formaron lazos que pronto rompería. Tenían dos personas con un fuerte liderazgo: Damián, un joven policía y aficionado a la pesca y Mila, una estudiante de medicina y buzo. Después de tres meses ambos líderes perdieron la cordura; poco a poco desaparecían prisioneros y la razón era obvia, ya no había comida.

Para cuando se dieron cuenta solo quedaban cinco, los cinco más fuertes, los cinco mejores. Padme tenía un plan para esos cinco, los dormiría nuevamente y ubicaría en distintos puntos del camping solo con un arma, para que lucharan hasta la muerte entre ellos y el vencedor se convertiría en el heredero. Alguien fuerte, valiente e inteligente. Alguien a quien heredarle su fortuna, su legado, el legado de la familia Stein. Esa familia tradicional adinerada, cuyos miembros eran oscuros y malvados científicos que experimentaban con humanos para empresas y organizaciones ilegales.

Luego de dos días de lucha y masacre alguien ganó, Damián. Él no sabía lo que le esperaba, no sabía de lo que era parte, no sabía que ahora era un Stein.